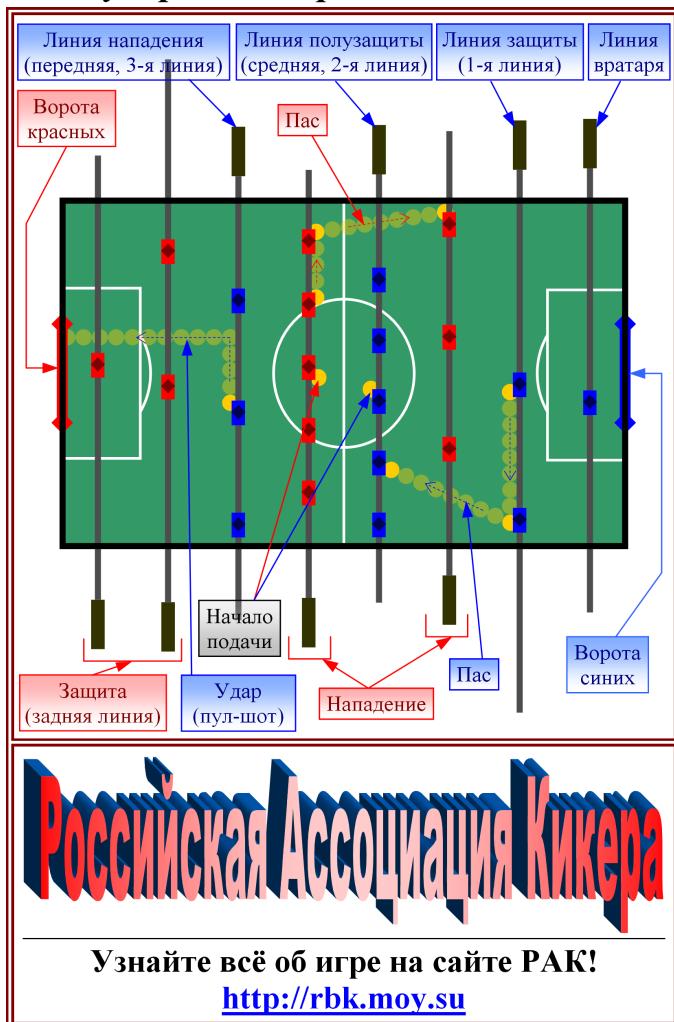


Настольный футбол

Основные правила игры

Введение в Стандартные Международные Правила

- Начало:** Жребий определяет, кому достанется первая подача, а кому - выбор стороны стола.
- Подача** – это ввод мяча в игру с центрального игрока средней линии. Подает обычно сторона, пропустившая гол.
- Ввод мяча в игру:** Перед вводом мяча в игру спросите противника: «Готов?» После ответа «Готов!» можно начинать игру. Мяч должен коснуться двух игроков на линии, затем нужно выждать одну секунду перед пасом или ударом.
- Взятие ворот:** Мяч можно забить в ворота любым игроком любой линии. Если мяч попал в ворота и высокочил обратно, гол засчитывается.
- Прокручивание** (поворот штанги больше чем на 360° до или после удара по мячу) запрещено. Наказание – подача мяча противником.
- Аут:** Мяч, выброшенный командой из игровой области ударом или пасом, в том числе с рикошетом, вводится в игру ее противниками с линии защиты.
- Мертвый мяч:** Мяч считается мертвым, если он остановился вне пределов досягаемости всех игроков. Если это происходит между средними линиями, игра возобновляется с подачи команды, пропустившей последний гол; во всех других местах – мяч вводится в игру с ближайшей линии защиты.
- Смена позиций** игроками одной команды разрешена только сразу после гола или во время тайм-аута.
- Тайм-аут** длиной 30 секунд одна команда может взять не более двух раз за игру. Взять тайм-аут можно, только владея мячом и полностью остановив его, либо во время остановки игры.
- Время владения** мячом ограничено 10 секундами на средней линии и 15 секундами на других линиях. Вратарь и линия защиты считаются одной линией.
- Сотрясение**, сдвиг, поднятие стола, а также сильные удары штангами о борт и касание штанг противника, запрещены. В случае нарушения мяч вводится в игру противником с ближайшей к мячу линии.
- Сброс:** Если чрезмерно агрессивные действия противника в защите (напр., дергание штанг, при котором мяч сотрясается или меняет направление движения, оставаясь в вашем владении) мешают вам произвести пас или удар, время владения сбрасывается.
- Проникновение в игровую область** (напр., касание рукой мяча, фигурки игрока, игровой поверхности, попытка сдуть мяч) без согласия противников запрещено. Если мяч был у нарушившей команды, он отдается противникам для подачи; иначе – засчитывается гол в пользу противников.
- Пас** – передача мяча со средней линии на переднюю или с задней на среднюю. Пас можно ловить, только если в момент непосредственно перед передачей мяч двигался; если мяч остановился, пас можно совершить, только коснувшись мяча двумя игроками на исходной линии. Касание мяча передней или задней поверхностью игрока перед пасом равносильно остановке мяча.
- Нарушения** наказываются подачей противника или продолжением игры из текущей позиции, на выбор противников (если не указано иначе). Отвлечение и брань также являются нарушениями.
- Играйте с удовольствием!** Ознакомиться с более подробными Официальными Правилами Международной Федерации Настольного Футбола (ITSF) (в том числе на русском языке) можно на сайте ITSF по адресу: <http://www.table-soccer.org/rules/>. Обсуждение правил, тактики и приемов игры, информация о турнирах, рейтинги игроков и многое другое – на сайте РАК по адресу: <http://rbk.moy.su>.



Российская Ассоциация Кикера

Узнайте всё об игре на сайте РАК!

<http://rbk.moy.su>